

#### XXIV международная научно-практическая конференция НОВЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАНИИ

# Применение интерактивных материалов «1С:Урок» при обучении курсу «Вероятность и статистика»

#### Троицкая Ольга Николаевна

Доцент кафедры экспериментальной математики и информатизации образования, САФУ имени М.В. Ломоносова, г. Архангельск

30.01.2024

31.01.2024



# Самостоятельный учебный курс «Вероятность и статистика»

#### Содержательно-методические линии:

- «Представление данных и описательная статистика»,
- «Вероятность»,
- «Элементы комбинаторики»,
- «Введение в теорию графов»,
- «Множества», «Логика» (на углубленном уровне).

#### Общее количество часов – 102 часа:

- 7 кл. 34 часа (1 ч. в неделю),
- 8 кл. 34 часа (1 ч. в неделю),
- 9 кл. 34 часа (1 ч. в неделю).



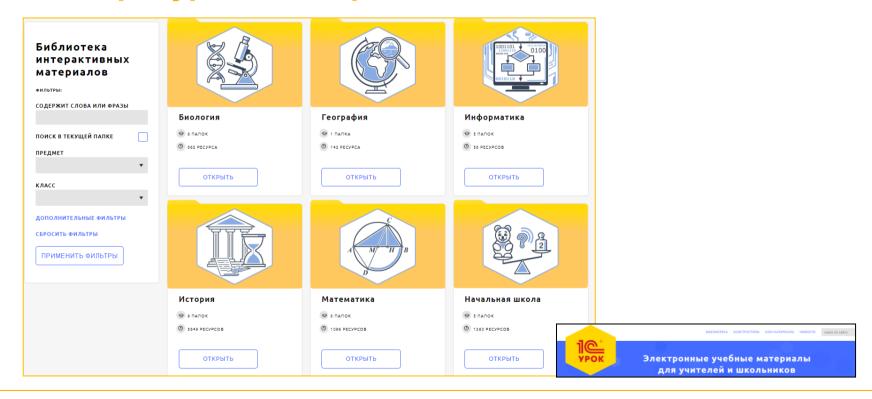


### Требования ФГОС ООО (2021 г.)

Рабочие программы учебных предметов должны включать описание «электронных (цифровых) образовательных ресурсов, являющихся учебно-методическими материалами (мультимедийные программы, ..., виртуальные лаборатории, игровые программы, коллекции цифровых образовательных ресурсов), используемыми для обучения и воспитания различных групп пользователей, представленными в электронном (цифровом) виде и реализующими дидактические возможности ИКТ, содержание которых соответствует законодательству об образовании.



## Интерактивные образовательные ресурсы «1С:Урок»



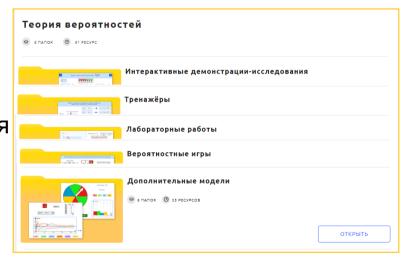


## Ресурсы «1С:Урок» по теории вероятностей

Виртуальные лаборатории по математике содержат следующие ресурсы по теории вероятностей:

- интерактивные демонстрации-исследования,
- тренажёры,
- лабораторные работы,
- дополнительные модели,
- вероятностные игры.

Результат применения: включение учащихся в различные виды деятельности (исследовательские, презентационные, конструктивные).





# Применение материалов «1С:Урок» при обучении теории вероятностей учащихся 7 класса

#### Основные вопросы:

- Случайный эксперимент (опыт) и случайное событие
- Вероятность и частота
- Роль маловероятных и практически достоверных событий в природе и в обществе
- Монета и игральная кость в теории вероятностей





# Применение материалов «1С:Урок» при обучении теории вероятностей учащихся 7 класса

Учащиеся включаются в деятельность наблюдения условий проведения стохастических экспериментов и их результатов.

Предмет для исследования – кубик.

Школьники проводят эксперимент, используя плеер случайных испытаний.

Учащиеся наблюдают процесс регистрации результата каждого опыта,

затем определяют частоту появления очков на кубике.

Переход к следующему разделу позволяет проследить изменения частот с увеличением количества проводимых опытов.





# Применение материалов «1С:Урок» при обучении теории вероятностей учащихся 7 класса

### Частота события близка к его вероятности

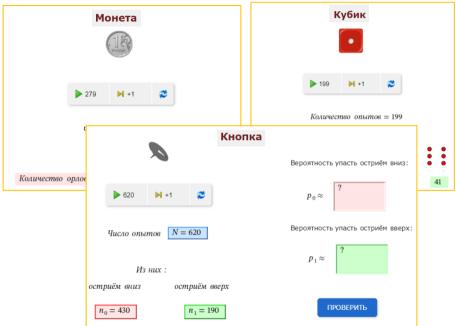
https://urok.1c.ru/library/mathematics/virt ualnye laboratorii po matematike 7 11 kl/teoriya\_veroyatnostey/interaktivnye\_d emonstratsii\_issledovaniya/4498.phd





### Дискретная вероятность. Модели «Монета» и «Кубик»







# Применение материалов «1С:Урок» при обучении теории вероятностей учащихся 8 класса

#### Основные вопросы:

- элементарные события,
- благоприятствующие элементарные события,
- опыты с равновозможными элементарными событиями.











# Применение материалов «1С:Урок» при обучении теории вероятностей учащихся 8 класса

#### Пример ошибки

При решении задачи на нахождение вероятности выпадения суммы 7 при одновременном бросании двух игральных кубиков школьники полагают, что все значения суммы (это 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12) и есть равновозможные исходы опыта



# Применение материалов «1С:Урок» при обучении теории вероятностей учащихся 8 класса

В процессе формирования понятия «классический способ оценки вероятности случайного события» использовать такие интерактивные модели:

- «Две монеты»,
- «Два кубика»,
- «Машины перчатки».





# Применение материалов «1С:Урок» при обучении теории вероятностей учащихся 9 класса

#### Федеральная рабочая программа. Математика. 5-9 классы

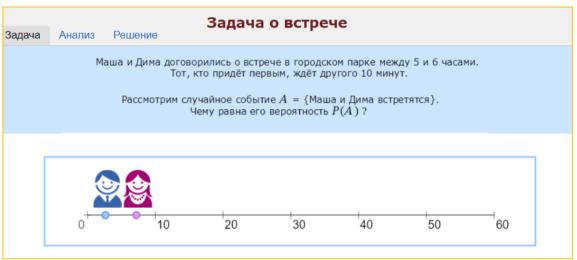
Основное содержание: «Геометрическая вероятность. Случайный выбор точки из фигуры на плоскости, из отрезка, из дуги окружности».

Основные виды деятельности обучающихся: «Осваивать понятие геометрической вероятности. Решать задачи на нахождение вероятностей в опытах, представимых как выбор точек из многоугольника, круга, отрезка или дуги окружности, числового промежутка».



# Применение материалов «1С:Урок» при обучении теории вероятностей учащихся 9 класса

#### Геометрическая вероятность

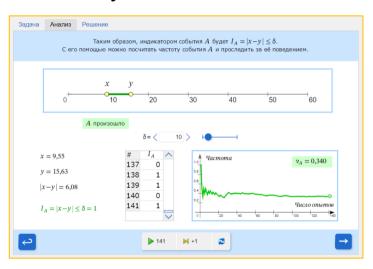


https://urok.1c.ru/library/mathematics/virtualnye\_laboratorii\_po\_matematike\_7\_11\_kl/teoriya\_veroyatnost ey/interaktivnye\_demonstratsii\_issledovaniya/179857.phd

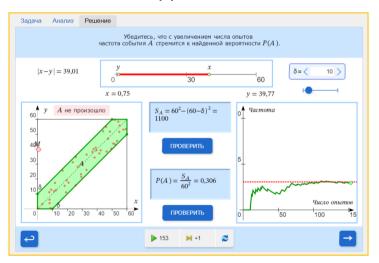


# Применение материалов «1С:Урок» при обучении теории вероятностей учащихся 9 класса

#### Анализ условия задачи



#### Решение задачи



# Применение интерактивных материалов «1С:Урок» при обучении курсу «Вероятность и статистика»

Изучение курса «Вероятность и статистика» в основной школе с применением интерактивных материалов «1С:Урок» обеспечит формирование у школьников следующих умений:

- критически анализировать информацию,
- понимать вероятностный характер реальных процессов и зависимостей,
- проводить вероятностные расчёты.



## СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!